

Tutorial de como carga un programa Sistema Esquisto – UNViMe

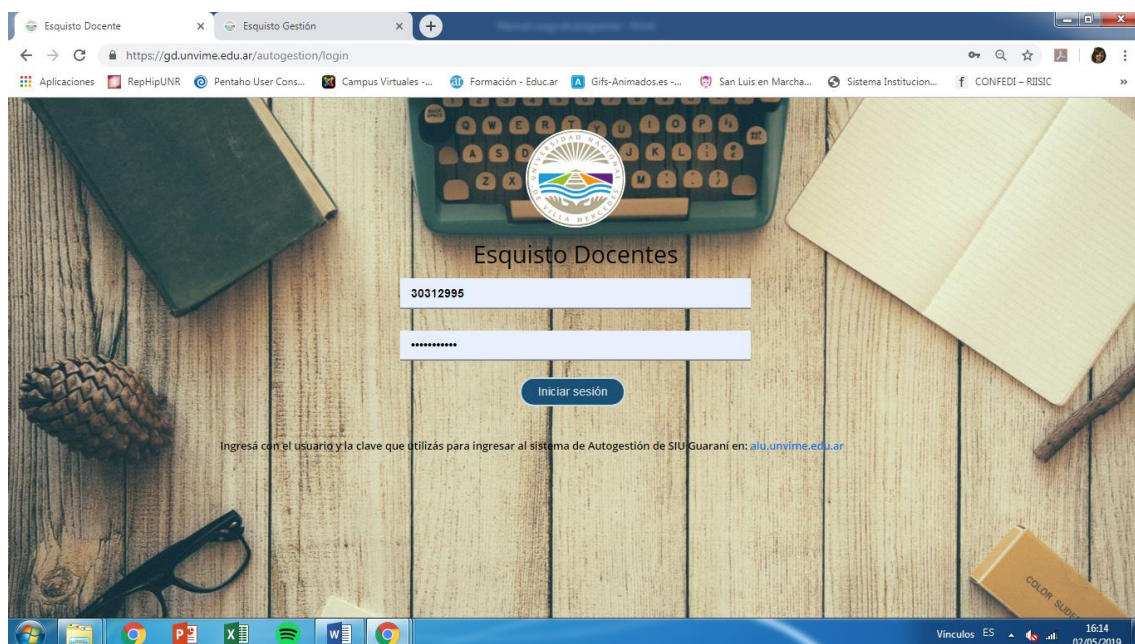


El **Sistema Esquisto**, es un sistema que permite cargar el programa de la actividad curricular.

El Profesor Responsable es quien tiene habilitado el acceso para realizar este procedimiento.

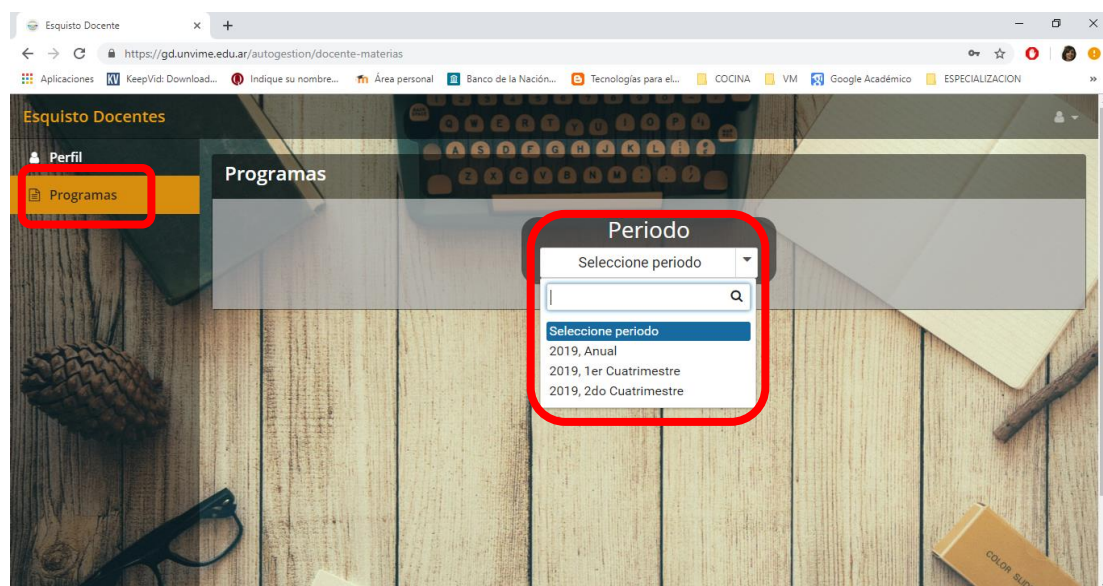
Pasos para la carga de programas

Paso 1 - ACCEDER al Sistema a través del sitio web:
<https://gd.unvime.edu.ar/autogestion/login>



Los datos para acceder al **Sistema Esquisto** son los mismos que se utilizan para ingresar al sistema SIU Guaraní.

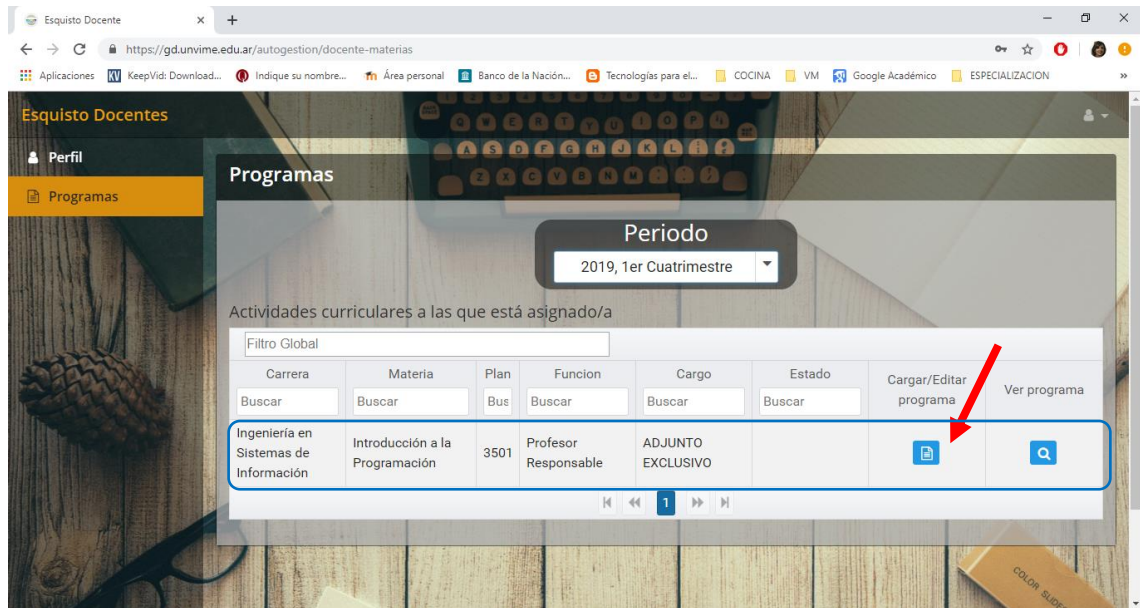
Paso 2 – ELEGIR del menú izquierdo, la opción Programas. Luego en el cuadro “Periodo” seleccionar el cuatrimestre de dictado de la actividad académica.



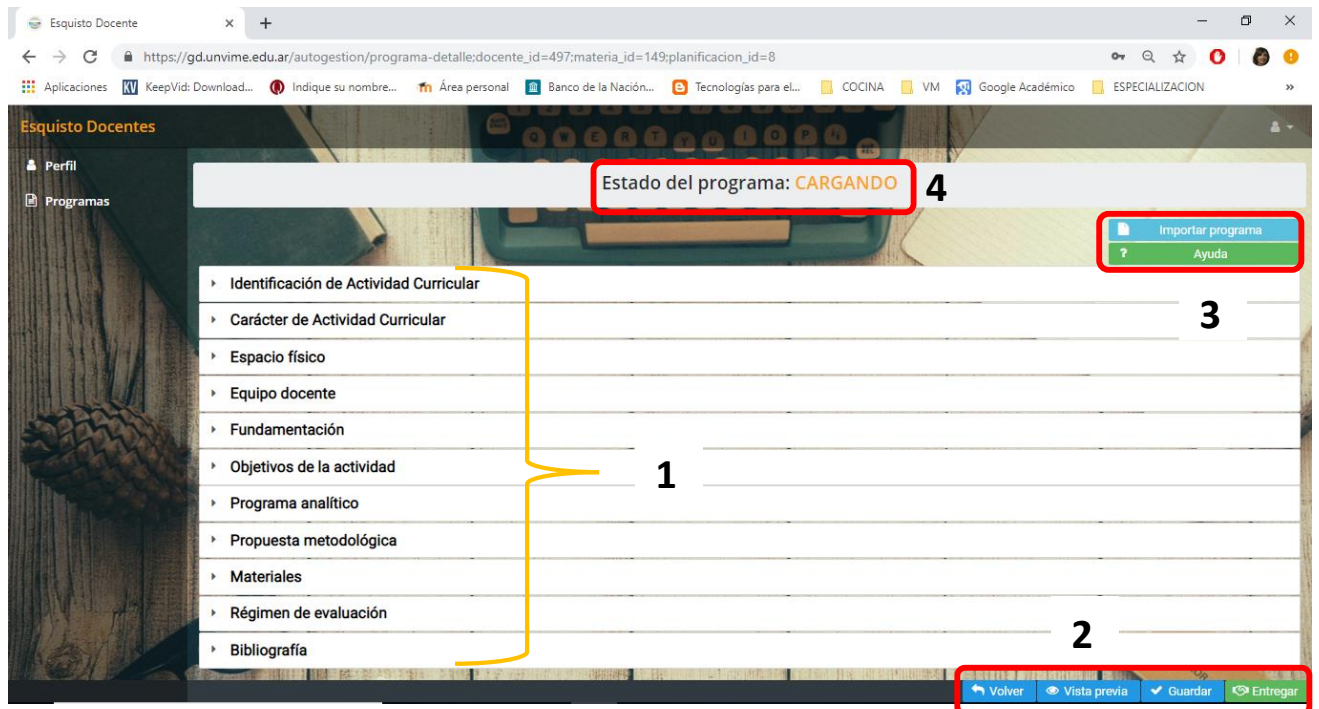
Tutorial de como carga un programa Sistema Esquisto – UNViMe



Paso 3 – SELECCIONAR la actividad curricular del programa a cargar mediante el ícono “Cargar/Editar programa”.



Paso 4 – COMPLETAR todas las secciones del programa.



Tutorial de como carga un programa Sistema Esquisto – UNViMe



Mientras completa cada una de las secciones (1), puede “**Guardar**” (2) - opción que se encuentra como botón en la parte inferior derecha -; y seguir trabajando.

Algunas secciones, como “**Identificación de Actividad Curricular**” contienen información que se toma automáticamente del sistema SIU Guaraní, por lo que no es necesario cargar ningún dato.

Esquisto Docente

Identificación de Actividad Curricular

Escuela: Escuela de Ingeniería y Ciencias Ambientales

Espacio curricular: Informática

Carrera: Ingeniería en Agroindustria

Plan de estudio: Resolución 108/2012, Código 32, Período Lectivo 2019

Régimen de dictado: Cuatrimestral

Correlativas de aprobación establecidas para cursar

Correlativas de regularidad establecidas para cursar: 32-04

Carácter de Actividad Curricular

Espacio físico

Equipo docente

Fundamentación

Título (opcional)

Cuerpo

+ Agregar

Objetivos de la actividad

Programa analítico

Volver Vista previa Guardar Entregar

Existen otras secciones donde es necesario cargar la información, como, por ejemplo: sección “**Fundamentación**”. Las mismas tienen dos casilleros: **Título (opcional)** - el texto que se coloque aquí tendrá formato en negrita -; y **Cuerpo**. Para agregar más casilleros debe presionar el botón “**Agregar**”.

Este sistema permite copiar y pegar información.

Una vez que finalizó con la carga, debe hacer clic en el botón “**Entregar**” (2). Esta parte del procedimiento consiste en el envío de la propuesta a la Comisión de Carrera para que la misma la evalúe. **Una vez que se envía, no pueden realizar modificaciones.**

Tutorial de como carga un programa

Sistema Esquisto – UNViMe



IMPORTANTE: no se enviará la propuesta si las secciones no son completadas. Ante cualquier duda consulte el menú de **Ayuda (3)**.

ACLARACIONES

En la parte superior del sistema se encuentra **“Estado del programa: CARGANDO” (3)**. Mientras se realiza la carga del programa, este será el estado del mismo.

Una vez que realice la **Entrega**, el estado pasa a **“Estado del programa: ENTREGADO”**. No se podrá realizar ninguna modificación a la propuesta de programa.

La Comisión de Carrera evaluará la propuesta y podrá:

- Aprobar la propuesta presentada.
Recibirá un email comunicándoselo y el estado pasa a **“Estado del programa: APROBADO”**
- Solicitar corrección/es.
Recibirá un email solicitándole la/s corrección/es a realizar y el sistema se habilitará para que pueda editar la propuesta de programa; el estado pasa a **“Estado del programa: CORRECCIÓN”**. Una vez realizada la/s modificación/es solicitada/s, debe nuevamente **“Entregar” (2)**.